

TOWN HEROES

BÊTA FERMÉE

GUIDE DU TESTEUR

Tout ce qu'il faut pour rejoindre la bêta fermée, jouer et nous aider à façonner Town Heroes.

DANS CE GUIDE

- | | | | |
|----|------------------------------------|----|-------------------------------------|
| 01 | Bienvenue, héros | 06 | Mes rapports, tâches et sondages |
| 02 | De la candidature au premier match | 07 | Testeur Fondateur |
| 03 | Installer la version de test | 08 | Rédiger un bon rapport |
| 04 | Saisir ton code d'invitation | 09 | Règles de la maison |
| 05 | Le bouton de rapport | 10 | Aide, communauté et confidentialité |



Édition 1 · octobre 2026

townheroes.net

01

BIENVENUE, HÉROS

Merci de rejoindre la bêta fermée de Town Heroes. Tu fais partie des premiers joueurs à entrer en ville — et des premiers dont les retours vont la changer.

Town Heroes est un action-RPG en temps réel pour Android, iOS et Steam : combats basés sur l'adresse, progression approfondie des héros, clans, arènes PvP et vagues de monstres aux portes de la ville. La bêta fermée, c'est là que nous réglons tout cela avec toi.



VAGUES DE TEST

Le test avance par vagues. Chaque vague a un objectif — par exemple l'équilibrage PvP — une date de début et de fin, et ses propres tâches.



EN DÉVELOPPEMENT

Tu rencontreras des bugs, des éléments manquants et des visuels provisoires. C'est normal : les trouver, c'est tout l'intérêt.



TA VOIX COMPTE

Chaque rapport arrive à l'équipe. Nous les lisons, les regroupons, répondons en jeu et les transformons en corrections.

02

DE LA CANDIDATURE AU PREMIER MATCH

Six étapes. La plupart des testeurs jouent quelques minutes après l'invitation.

1

POSTULE

Remplis le formulaire sur townheroes.net/tester. Nous confirmons aussitôt par e-mail.

2

SOIS SÉLECTIONNÉ

Les vagues ouvrent une par une. Quand tu es choisi, ton invitation arrive par e-mail.

3

TON CODE

L'invitation contient un code personnel à usage unique, comme TST-XXXX-XXXX.

4

INSTALLE

Télécharge le jeu depuis le canal de test de ta plateforme (liens dans l'invitation et sur Discord).

5

SAISIS LE CODE

En jeu : Paramètres > Compte > Code d'invitation testeur > Saisir le code.

6

JOUE ET SIGNALE

Joue comme d'habitude — et envoie ce que tu trouves avec le bouton de rapport.

1

Ton code est personnel et ne fonctionne qu'une fois. Merci de ne pas le partager — si quelqu'un veut participer, envoie-le sur townheroes.net/tester.

03

INSTALLER LA VERSION DE TEST

Utilise le lien de ta plateforme dans l'e-mail d'invitation. Les mêmes liens sont épinglés dans le salon #testers sur Discord.

ANDROID

TEST FERMÉ GOOGLE PLAY

Ouvre le lien avec le compte Google de ton téléphone, touche Devenir testeur, puis installe Town Heroes depuis Google Play.

IOS

APPLE TESTFLIGHT

Installe TestFlight depuis l'App Store, ouvre le lien d'invitation sur ton iPhone ou iPad, puis touche Installer.

STEAM

STEAM PLAYTEST

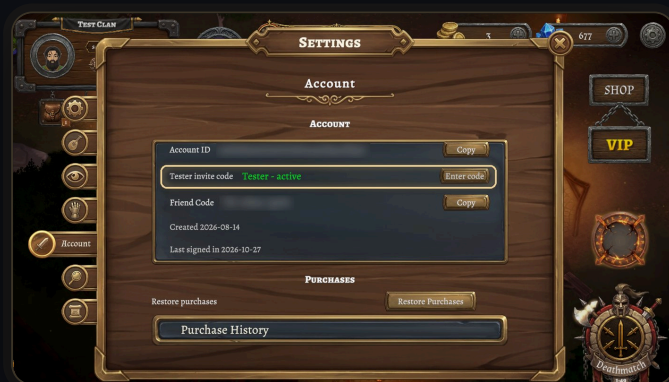
Ouvre la page Steam de Town Heroes, clique sur Demander l'accès sous Playtest, puis installe-le depuis ta bibliothèque.

Les versions de test sont mises à jour souvent. Ta boutique ou Steam installe la nouvelle version — ou le jeu te demande de mettre à jour au lancement.

04

SAISIR TON CODE D'INVITATION

Ton compte devient un compte testeur dès que le code est accepté.



Paramètres > Compte > Code d'invitation testeur

- ✓ Lance le jeu et connecte-toi (Google, Apple, Steam ou code par e-mail).
- ✓ Ouvre Paramètres, puis l'onglet Compte.
- ✓ Trouve la ligne Code d'invitation testeur et appuie sur Saisir le code.
- ✓ Tape le code — tirets, espaces et majuscules n'ont pas d'importance.

Une fois accepté, l'onglet Tâches du bouton de rapport s'ouvre et tu rejoins ta vague. Les codes ont une date d'expiration, indiquée dans ton invitation.

LE BOUTON DE RAPPORT

Le petit bouton à l'écran est l'outil le plus important du test. Il capture ce que tu vois, ce que faisait le jeu et ce que tu veux nous dire.

TOUCHE

Envoi rapide : une capture d'écran et le journal du jeu partent directement à l'équipe. Parfait pour les moments « ça cloche ».

MAINTIENS

Ouvre le formulaire : choisis un type, écris une courte description, dessine sur la capture, joins vidéo et statistiques.



Le bouton de rapport

LE FORMULAIRE DE RAPPORT

- ✓ Type — Bug, Suggestion, Équilibrage ou Visuel.
- ✓ Courte description — ce qui s'est passé, ce que tu attendais.
- ✓ Dessine sur la capture — crayon, flèche, cadre et cercle pour pointer le problème.
- ✓ Vidéo — joins les dernières secondes (un point rouge sur le bouton indique l'enregistrement).
- ✓ Statistiques — FPS, ping, mémoire, batterie et température, si le problème touche aux performances.



Formulaire avec outils de dessin



Dessin sur la capture

- I** Pas de connexion ? Les rapports sont enregistrés et envoyés automatiquement à ton retour en ligne. Les erreurs graves sont aussi signalées automatiquement — tu n'as rien à faire.

MES RAPPORTS, TÂCHES ET SONDAGES

Le panneau de rapport montre aussi ce que deviennent tes rapports — et ce que l'équipe aimerait que tu testes ensuite.

MES RAPPORTS

Chaque rapport envoyé, avec son statut : Nouveau, En examen, Ajouté à la liste des bugs ou Clos. Quand l'équipe répond, la réponse s'affiche juste sous ton rapport.



Mes rapports — statut et réponses de l'équipe

TÂCHES

Chaque vague a une courte liste de choses à tester — un mode, une fonctionnalité, un réglage d'appareil. Marque une tâche comme faite, ou échouée avec un rapport joint. Les sondages apparaissent ici aussi ; une minute de ton temps nous aide à décider de la suite.



Tâches et sondages de ta vague

07

TESTEUR FONDATEUR

Les héros présents dès le premier jour méritent qu'on s'en souvienne.

7 JOURS · 30 MINUTES PAR JOUR

OBTIENS LA RÉCOMPENSE TESTEUR FONDATEUR

Joue un personnage chacun des 7 premiers jours de ta vague, au moins 30 minutes par jour. Ce personnage reçoit la récompense Testeur Fondateur par courrier en jeu — un titre cosmétique qu'il garde après le test.

La récompense se gagne par personnage : le héros que tu as joué est celui qui la porte. Les testeurs actifs et fiables sont aussi les premiers invités aux vagues suivantes.

08

RÉDIGER UN BON RAPPORT

Les meilleurs rapports sont courts, précis et faciles à reproduire.

DIFFICILE À TRAITER

« *Le jeu est cassé.* »

FACILE À CORRIGER

« *Team Elimination, Battle Arena : après ma réapparition, la caméra est restée environ 5 secondes sur ma pierre tombale. Arrivé deux fois. Vidéo jointe.* »

- ✓ Un problème par rapport — deux problèmes, deux rapports.
- ✓ Dis où : mode, carte ou lieu en ville, et ce que tu faisais.
- ✓ Dis ce que tu attendais.
- ✓ Joins une vidéo pour tout ce qui bouge : combat, caméra, animation.
- ✓ Les retours d'équilibrage sont précieux — dis-nous quel héros, quelle compétence et pourquoi ça semble décalé.

RÈGLES DE LA MAISON

Quelques règles simples gardent le test juste et utile pour tous.



CODE PERSONNEL

Les codes d'invitation sont à usage unique et liés à toi. Tes amis peuvent postuler sur townheroes.net/tester.



PARTAGE

Les versions de test sont inachevées. Avant de publier vidéos ou captures, consulte les règles de partage épinglées sur Discord.



RESPECT

Sois correct en match, dans le chat et sur Discord. Harcèlement, triche et abus de failles mettent fin à l'accès.



PROGRESSION RÉINITIALISABLE

Personnages et objets du test peuvent être réinitialisés avant la sortie. Les récompenses Fondateur font exception.

AIDE, COMMUNAUTÉ ET CONFIDENTIALITÉ

Nous sommes une petite équipe, et nous lisons tout.

DISCORD

discord.gg/mEj6y6yPnu

#testers pour les questions, les nouvelles versions et les liens.

SITE WEB

townheroes.net/tester

Candidatures, ce guide en six langues.

SUPPORT

support@townheroes.net

Problèmes de compte ou d'accès.

CONFIDENTIALITÉ

privacy@townheroes.net

Demande ce que nous conservons, ou la suppression de ta candidature.

J'ai postulé mais je n'ai pas encore d'invitation.

Les vagues ouvrent progressivement. Ta candidature reste sur notre liste — surveille ta boîte mail et Discord.

Mon code ne fonctionne pas.

Vérifie la date d'expiration dans ton invitation et que tu es bien connecté. Toujours bloqué ? Écris dans #testers ou à support@townheroes.net.

Puis-je jouer sur plusieurs appareils ?

Oui. Connecte-toi avec le même compte ; ton statut de testeur suit ton compte.

À BIENTÔT EN VILLE, HÉROS.

— L'équipe Town Heroes