

TOWN HEROES



GESCHLOSSENER TEST

TESTER-LEITFADEN

Alles, was du brauchst, um am geschlossenen Test teilzunehmen, zu spielen und Town Heroes mitzugestalten.

IN DIESEM LEITFADEN

- | | |
|--|--|
| 01 Willkommen, Held | 06 Meine Meldungen, Aufgaben und Umfragen |
| 02 Von der Bewerbung zum ersten Match | 07 Gründer-Tester |
| 03 Die Testversion installieren | 08 Eine gute Meldung schreiben |
| 04 Den Einladungscode eingeben | 09 Hausregeln |
| 05 Der Melde-Button | 10 Hilfe, Community und Datenschutz |



Ausgabe 1 · Oktober 2026

townheroes.net

01

WILLKOMMEN, HELD

Danke, dass du beim geschlossenen Test von Town Heroes dabei bist. Du gehörst zu den ersten Spielern in der Stadt — und zu den Ersten, deren Feedback sie verändert.

Town Heroes ist ein Echtzeit-Action-RPG für Android, iOS und Steam: geschicklichkeitsbasierte Kämpfe, tiefe Heldenentwicklung, Clans, PvP-Arenen und Monsterwellen am Stadttor. Im geschlossenen Test stimmen wir all das gemeinsam mit dir ab.



TESTWELLEN

Der Test läuft in Wellen. Jede Welle hat einen Schwerpunkt — zum Beispiel PvP-Balance — ein Start- und Enddatum und eigene Aufgaben.



IN ENTWICKLUNG

Du wirst Bugs, fehlende Teile und Platzhaltergrafik finden. Das ist so gewollt: Sie zu finden ist der Sinn der Sache.



DEINE STIMME

Jede Meldung erreicht das Team. Wir lesen sie, bündeln sie, antworten im Spiel und machen Korrekturen daraus.

02

VON DER BEWERBUNG ZUM ERSTEN MATCH

Sechs Schritte. Die meisten Tester spielen wenige Minuten nach der Einladung.

1

BEWERBEN

Füll das Formular auf townheroes.net/tester aus. Wir bestätigen sofort per E-Mail.

2

AUSGEWÄHLT WERDEN

Die Wellen öffnen nacheinander. Wirst du ausgewählt, kommt deine Einladung per E-Mail.

3

DEIN CODE

Die Einladung enthält einen persönlichen Einmalcode wie TST-XXXX-XXXX.

4

INSTALLIEREN

Lade das Spiel über den Testkanal deiner Plattform herunter (Links in der Einladung und auf Discord).

5

CODE EINGEBEN

Im Spiel: Einstellungen > Konto > Tester-Einladungscode > Code eingeben.

6

SPIELEN & MELDEN

Spiel wie gewohnt — und schick, was du findest, über den Melde-Button.

1

Dein Code ist persönlich und funktioniert einmal. Bitte gib ihn nicht weiter — wer mitmachen will, kann sich auf townheroes.net/tester bewerben.

03

DIE TESTVERSION INSTALLIEREN

Nutze den Link für deine Plattform aus der Einladungs-E-Mail. Dieselben Links sind im Kanal #testers auf Discord angeheftet.

ANDROID

GOOGLE PLAY GESCHLOSSENER TEST

Öffne den Link mit dem Google-Konto deines Handys, tippe auf Tester werden und installiere Town Heroes aus Google Play.

IOS

APPLE TESTFLIGHT

Installiere TestFlight aus dem App Store, öffne den Einladungslink auf iPhone oder iPad und tippe auf Installieren.

STEAM

STEAM PLAYTEST

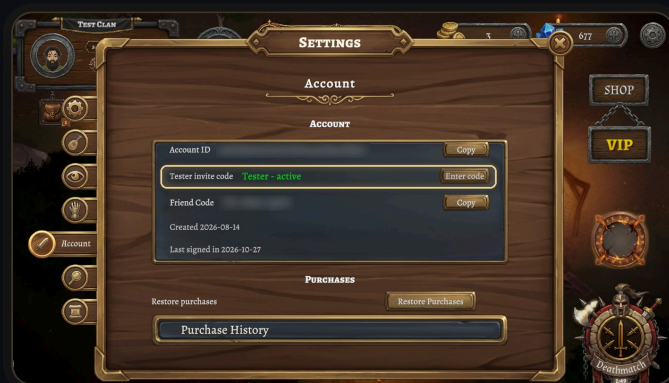
Öffne die Steam-Seite von Town Heroes, klicke unter Playtest auf Zugang anfordern und installiere es aus deiner Bibliothek.

Testversionen werden oft aktualisiert. Dein Store oder Steam lädt die neue Version — oder das Spiel fordert dich beim Start zum Update auf.

04

DEN EINLADUNGSCODE EINGEBEN

Sobald der Code angenommen ist, wird dein Konto zum Tester-Konto.



Einstellungen > Konto > Tester-Einladungscode

- ✓ Starte das Spiel und melde dich an (Google, Apple, Steam oder E-Mail-Code).
- ✓ Öffne die Einstellungen und dann den Reiter Konto.
- ✓ Suche die Zeile Tester-Einladungscode und drücke auf Code eingeben.
- ✓ Gib den Code ein — Bindestriche, Leerzeichen und Groß-/Kleinschreibung spielen keine Rolle.

Danach öffnet sich der Reiter Aufgaben des Melde-Buttons und du trittst deiner Welle bei. Codes haben ein Ablaufdatum, das in deiner Einladung steht.

DER MELDE-BUTTON

Der kleine Button auf dem Bildschirm ist das wichtigste Werkzeug des Tests. Er hält fest, was du siehst, was das Spiel gerade tat und was du uns sagen willst.

TIPPEN

Schnellversand: ein Screenshot und das Spielprotokoll gehen direkt ans Team. Ideal für „das sieht falsch aus“-Momente.

HALTEN

Öffnet das Meldeformular: Typ wählen, kurz beschreiben, auf dem Screenshot zeichnen, Video und Statistiken anhängen.



Der Melde-Button

DAS MELDEFORMULAR

- ✓ Typ — Bug, Vorschlag, Balance oder Grafik.
- ✓ Kurzbeschreibung — was passiert ist und was du erwartet hast.
- ✓ Auf dem Screenshot zeichnen — Stift, Pfeil, Rahmen und Kreis, um auf das Problem zu zeigen.
- ✓ Video — hänge die letzten Sekunden an (ein roter Punkt am Button zeigt die Aufnahme).
- ✓ Statistiken — FPS, Ping, Speicher, Akku und Temperatur, wenn es um Leistung geht.



Meldeformular mit Zeichenwerkzeugen



Zeichnen auf dem Screenshot

- I** Keine Verbindung? Meldungen werden gespeichert und automatisch gesendet, sobald du wieder online bist. Schwere Fehler werden ohnehin automatisch gemeldet — du musst nichts tun.

MEINE MELDUNGEN, AUFGABEN UND UMFRAGEN

Das Meldefenster zeigt auch, was aus deinen Meldungen wurde — und was das Team als Nächstes getestet haben möchte.

MEINE MELDUNGEN

Jede gesendete Meldung mit ihrem Status: Neu, In Prüfung, Zur Bugliste hinzugefügt oder Geschlossen. Antwortet das Team, erscheint die Antwort direkt unter deiner Meldung.



Meine Meldungen — Status und Antworten

AUFGABEN

Jede Welle hat eine kurze Liste von Testpunkten — ein Modus, ein Feature, eine Geräteeinstellung. Markiere eine Aufgabe als erledigt oder als fehlgeschlagen mit angehängter Meldung. Auch Umfragen erscheinen hier; eine Minute deiner Zeit hilft uns bei der Planung.



Aufgaben und Umfragen deiner Welle

07

GRÜNDER-TESTER

Helden, die vom ersten Tag an dabei sind, sollen in Erinnerung bleiben.

7 TAGE · 30 MINUTEN AM TAG

VERDIENE DIE GRÜNDER-TESTER-BELOHNUNG

Spiel an jedem der ersten 7 Tage deiner Welle mit einem Charakter, jeweils mindestens 30 Minuten. Dieser Charakter erhält die Gründer-Tester-Belohnung per Spielpost — einen kosmetischen Titel, der ihm nach dem Test bleibt.

Die Belohnung gilt pro Charakter: Der Held, den du gespielt hast, trägt sie. Aktive, verlässliche Tester laden wir außerdem als Erste zu den nächsten Wellen ein.

08

EINE GUTE MELDUNG SCHREIBEN

Die besten Meldungen sind kurz, konkret und leicht nachzustellen.

SCHWER ZU BEARBEITEN

„Das Spiel ist kaputt.“

LEICHT ZU BEHEBEN

„Team Elimination, Battle Arena: Nach dem Respawn blieb die Kamera etwa 5 Sekunden auf meinem Grabstein. Zweimal passiert. Video angehängt.“

- ✓ Ein Problem pro Meldung — zwei Probleme, zwei Meldungen.
- ✓ Sag, wo: Modus, Karte oder Ort in der Stadt, und was du gerade getan hast.
- ✓ Sag, was du erwartet hast.
- ✓ Hänge bei allem, was sich bewegt, ein Video an: Kampf, Kamera, Animation.
- ✓ Balance-Feedback ist willkommen — welcher Held, welche Fähigkeit und warum es sich falsch anfühlt.

HAUSREGELN

Ein paar einfache Regeln halten den Test fair und nützlich für alle.



CODE BLEIBT BEI DIR

EinladungsCodes sind einmalig und an dich gebunden. Freunde können sich auf townheroes.net/tester bewerben.



TEILEN

Testversionen sind unfertig. Bevor du Videos oder Screenshots öffentlich postest, sieh dir die angehefteten Regeln auf Discord an.



RESPEKT

Sei freundlich in Matches, im Chat und auf Discord. Belästigung, Cheaten und Exploit-Missbrauch beenden den Testzugang.



FORTSCHRITT KANN ZURÜCKGESETZT WERDEN

Charaktere und Gegenstände aus dem Test können vor dem Start zurückgesetzt werden. Gründer-Belohnungen sind die Ausnahme.

HILFE, COMMUNITY UND DATENSCHUTZ

Wir sind ein kleines Team und lesen alles.

DISCORD

discord.gg/mEj6y6yPnu

#testers für Fragen, Build-News und Links.

WEBSITE

townheroes.net/tester

Bewerbungen, dieser Leitfaden in sechs Sprachen.

SUPPORT

support@townheroes.net

Probleme mit Konto oder Zugang.

DATENSCHUTZ

[privacy@townheroes.net](https://townheroes.net/privacy)

Frag, was wir speichern, oder lass deine Bewerbung löschen.

Ich habe mich beworben, aber noch keine Einladung.

Die Wellen öffnen schrittweise. Deine Bewerbung bleibt auf unserer Liste — behalte dein Postfach und Discord im Blick.

Mein Code funktioniert nicht.

Prüfe das Ablaufdatum in deiner Einladung und ob du angemeldet bist. Klappt es immer noch nicht? Schreib in #testers oder an support@townheroes.net.

Kann ich auf mehreren Geräten spielen?

Ja. Melde dich mit demselben Konto an; dein Tester-Status gehört zu deinem Konto.

WIR SEHEN UNS IN DER STADT, HELD.

— Das Town Heroes Team